

# CHAPITRE 1 : ONDES ET PARTICULES

Pierre-André LABOLLE

Lycée International des Pontonniers

Septembre 2019

# 1. Rayonnements dans l'Univers

## 1.1. Rayonnement électromagnétique solaire

- un spectre très étendu : des ondes radio jusqu'aux rayons X ou  $\gamma$  de très courte longueur d'onde ;
- la chromosphère du Soleil et l'atmosphère terrestre en absorbent une partie (atomes ou ions sont responsables de ces absorptions) de sorte que seuls les UV, le visible et les IR nous en parviennent ;
- on note en effet une multitude de raies d'absorption dans le visible dues soit à l'atmosphère terrestre (leur intensité est alors variable), soit à la chromosphère de l'étoile (leur intensité est fixe) ;
- les raies dues à la chromosphère de l'étoile permettent de pratiquer l'analyse spectrale des étoiles nous donnant des informations quant à la composition de leur couche externe.

# 1. Rayonnements dans l'Univers

## 1.2. Rayonnements et radioactivité

- radioactivité : phénomène physique par lequel un noyau instable se désintègre pour former un noyau plus stable

$\alpha$  : émission d'une particule  ${}^4_2\text{He}$  ;

$\beta^+$  : émission d'une particule  ${}^0_1\text{e}$  ;

$\beta^-$  : émission d'une particule  ${}^0_{-1}\text{e}$  ;

$\gamma$  : émission d'un photon  $\gamma$  de haute énergie.

- les sources radioactives peuvent être naturelles (radioisotopes naturels présents dans les roches par exemple) ou artificielles (liées à l'activité humaine : médecine, centrales nucléaires, etc)

# 1. Rayonnements dans l'Univers

## 1.3. Rayonnement cosmique

- rayonnement provenant de l'espace, constitué d'astroparticules et arrivant sur Terre : particules chargées ( $p$ ,  ${}^4_2He$ ,  ${}^0_{-1}e$ ), neutrinos, photons  $\gamma$ ; il s'agit d'un rayonnement dit primaire, d'origine solaire, galactique et intergalactique;
- rayonnement secondaire : les particules primaires interagissent avec l'atmosphère et donnent naissance à des gerbes secondaires formées de nombreuses autres particules ( $\gamma$ ,  ${}^0_{-1}e$ ,  ${}^0_1e$ ,  $\mu$  et aussi  $\pi$ ,  $p$ ,  $n$ );
- ces rayonnements peuvent contenir des particules de haute énergie (et se déplaçant à une vitesse proche de celle de la lumière) : il s'agit de particules relativistes

## 1. Rayonnements dans l'Univers

### 1.4. Sources de rayonnement

Ondes	Radio ou hertziennes	Infrarouges	Ultraviolettes
Sources dans l'Univers	étoiles en fin de vie, Soleil, pulsars, quasars, amas stellaires	Soleil, nuages de gaz, nuages de poussière, étoiles froides, étoiles	Soleil, étoiles jeunes et proches
Sources sur Terre	antennes	corps à température ambiante	lampes UV

## 2. Ondes dans la matière

### 2.1. Onde mécanique progressive

Définition : onde mécanique

On appelle **onde mécanique** le phénomène de propagation d'une perturbation dans un milieu matériel. Elle s'accompagne d'un transfert d'énergie mais d'aucun transport de matière.

## 2. Ondes dans la matière

### 2.2. Ondes sismiques

- elles nous renseignent sur la structure interne du globe terrestre ;
- l'énergie véhiculée est la cause des dégâts plus ou moins importants observés ;
- l'intensité macroseismique d'un séisme est évaluée en fonction des dégâts constatés (dépend du lieu, du terrain, etc) sur une échelle appelée EMS98 allant de I à XII ;
- la magnitude d'un séisme s'exprime sur l'échelle ouverte de Richter et mesure l'énergie libérée au foyer du séisme (ne dépend ni du lieu, ni des témoignages de la population).

#### Définition : magnitude d'un séisme

Soient  $M$  la **magnitude du séisme**,  $A$  l'amplitude maximale de la trace du séisme à une distance épicentrale  $\Delta$  et  $A_0$  l'amplitude maximale à une même distance pour un séisme de référence ( $1 \mu\text{m}$  à  $100 \text{ km}$  pour un sismomètre Wood-Anderson). Alors la magnitude du séisme s'exprime par la relation suivante :

$$M = \log_{10} \left( \frac{A}{A_0} \right)$$

## 2. Ondes dans la matière

### 2.3. Ondes sonores

- ce sont des ondes de compression et de dilatation des couches d'air ;
- ces perturbations de pression se propagent de proche en proche en trois dimensions ;
- comme toutes les ondes mécaniques, elles nécessitent un milieu matériel pour se propager ;
- célérité (ou vitesse de propagation) :  $v = \sqrt{\frac{\gamma \cdot R \cdot T}{M}}$  ;
- dans l'air à la pression atmosphérique et à 20°C :  $v_{air} = 340 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$  ;
- $v_{son}(solides) > v_{son}(liquides) > v_{son}(gaz)$  ;

## 2. Ondes dans la matière

### 2.3. Ondes sonores

- l'intensité sonore dépend de la distance à la source ;

#### Définition : intensité sonore

Si  $P$  est la puissance sonore (en W) reçue par un récepteur de surface  $S$  (en m<sup>2</sup>) alors l'intensité sonore  $I$  (en W·m<sup>-2</sup>) est donnée par :

$$I = \frac{P}{S}$$

## 2. Ondes dans la matière

### 2.3. Ondes sonores

- le niveau d'intensité sonore dépend aussi de la distance à la source et traduit mieux la sensation auditive qui varie de façon logarithmique ;

#### Définition : niveau sonore

Soit  $I$  l'intensité sonore (en  $\text{W} \cdot \text{m}^{-2}$ ) et  $I_0 = 10^{-12} \text{ W} \cdot \text{m}^{-2}$  le seuil d'audibilité, alors le niveau sonore  $L$  (en dB) est donné par :

$$L = 10 \cdot \log_{10} \left( \frac{I}{I_0} \right)$$